

Cours Pi Paris - Montpellier

www.cours-pi.com

Introduction

On se jette à l'eau pour découvrir 3 nouveaux jeux aquatiques pour ta prochaine baignade.





Et « plouf »!



Le p'tit sauveteun »

Nombre de joueurs : 2

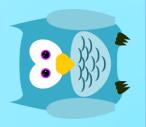
✓ Matériel : néant

C'est un jeu pédagogique et amusant réservé aux enfants sachant déjà bien nager.

Un des enfants est désigné pour être le sauveteur et l'autre le secouru.

Le sauveteur doit alors ramener le secouru (qui reste immobile) sur le bord opposé de la piscine. Pour ce faire, le sauveteur (s'il est droitier) doit passer son bras droit sous l'aisselle droite du secouru puis attraper la main gauche du secouru avec sa main droite pour la déposer sous son épaule droite. Pour un gaucher faire l'inverse.

Ensuite il doit avancer avec le secouru en nageant avec ces jambes pour le ramener au bord. L'objectif ici est de toujours tenir la main du secouru et la poser sur son épaule. Aucun des 2 ne doit boire la tasse!



Cours Pi Paris - Montpellier







Mime aquatique »

- ✓ Nombre de joueurs : au moins 2
- ✓ Matériel : lunettes de natation ou masques de plongées

Un des joueurs est désigné pour faire les mimes, il plonge sous l'eau en même temps que les autres et doit faire deviner un animal.

Quand tout le monde remonte à la surface chacun doit donner une réponse, si personne n'a trouvé l'animal tout le monde replonge à nouveau et ainsi de suite jusqu'à ce que l'animal soit trouvé.



1,2,3 nequin »

- ✓ Nombre de joueurs : au moins 3
- Matériel : une planche par joueur

Un joueur fera le requin et sera placé dos aux autres sur un côté de la piscine. Le reste des joueurs se placent de l'autre côté du bassin et doivent avancer en poussant une planche de piscine uniquement avec leur menton. Le requin doit alors annoncer « 1,2,3 requin », il se retourne et désigne les joueurs qui ne sont pas immobiles. Ceux-ci doivent reculer de 3 pas.

Le vainqueur est le joueur qui arrive à toucher le bord de piscine du requin.



